**Échéancier**

**Menu: à finir pour le 04 novembre 2014**

**Distribution des tâches pour le jeu :**

* **Mouvement des personnages Xavier**
* **Destruction de la map Julien**
* **Interface de la map Gabriel**
* **Animations début/fin partie Dean**
* **Outils de joueur Samuel**

**À faire d’ici le 20 novembre**

**Diagramme de classe nécessaire à tout le monde, coder ce qui est nécessaire à tout le monde et création des branches pour le 06 novembre.**